



## ПРОЖЕКТОРЫ СВЕТОДИОДНЫЕ AR-LINE-RGBW

### ПРИМЕНЕНИЕ

- Ультратонкий линейный светодиодный прожектор предназначен для декоративной подсветки зданий и архитектурных объектов.
- Влагозащищенный алюминиевый корпус IP65 позволяет эксплуатировать прожектор на открытом воздухе под навесом или в помещении.

### ОСОБЕННОСТИ

- Применение в прожекторе высокоэффективных SMD-светодиодов позволяет экономить до 90% электроэнергии, потребляемой лампами накаливания той же яркости.
- Для управления используется протокол DMX512.
- Прожектор подключается к источнику питания DC 24 В. Для подключения к кабелю питания прожектор снабжен герметичным разъемом. Герметичные разъемы допускают последовательное соединение прожекторов в группы.
- Асимметричная оптика 15×45° позволяет равномерно осветить поверхность стены, концентрировать весь световой поток в нужной области.



DC 24 В



IP65



15 × 45°

### ПАРАМЕТРЫ

Артикулы	<b>027282, 027958</b>
Напряжение питания	<b>DC 24 В</b>
Интерфейс управления	<b>DMX512</b>
Количество DMX-каналов	<b>4 канала (R/G/B/W) / 1 пиксель</b>
Количество светодиодов	<b>12 (4 цвета в одном корпусе)</b>
Угол излучения	<b>15×45°</b>
Срок службы*	<b>&gt;50 000 ч</b>
Степень защиты	<b>IP65</b>
Температура окружающей среды	<b>-25... +50 °C</b>
Гарантийный срок	<b>36 мес.</b>

\* При соблюдении условий эксплуатации и снижении яркости не более чем на 30% от первоначальной.



## МОДЕЛЬНЫЙ РЯД



МОДЕЛЬ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Оттенок белого	Цветовая температура	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000L-48W RGB-DAY4000	<b>027282</b>	<b>48</b>	<b>RGBW</b>	<b>Дневной</b>	<b>4000 К</b>	<b>1000</b>	<b>54</b>	<b>35</b>	<b>2300</b>
AR-LINE-1000L-48W RGB-WARM3000	<b>027958</b>	<b>48</b>	<b>RGBW</b>	<b>Теплый</b>	<b>3000 К</b>	<b>1000</b>	<b>54</b>	<b>35</b>	<b>2300</b>

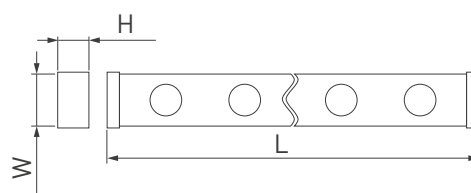
### МАТЕРИАЛ КОРПУСА

Алюминий с порошковой покраской  
Закаленное кварцевое стекло 3 мм

### ЦВЕТ КОРПУСА



### ГАБАРИТНЫЕ РАЗМЕРЫ



## УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ



### ВНИМАНИЕ!

**Перед началом всех работ отключите электропитание! Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.**

- Извлеките прожектор из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений. При обнаружении повреждений не пытайтесь включать прожектор. Сохраните упаковку и свяжитесь с представителем торгового предприятия.
- Установите прожектор:
  - разметьте и просверлите два отверстия в месте установки прожектора (диаметром 8 мм);
  - расслабьте затяжку болтов, фиксирующих кронштейны;
  - закрепите прожектор на поверхности;
  - отрегулируйте положение; затяните болты кронштейнов.
- Соедините обесточенные провода от источника питания DC 24 В с силовыми проводами прожектора. Соблюдайте полярность подключения проводов, выходящих из прожектора: красный — «+»; черный — «-».
- Подключите сигнальные провода прожектора к контроллеру/консоли DMX следующим образом: синий — «D-»; зеленый — «D+»; коричневый — «ADR»; черный — «GND».
- Включите прожектор и проверьте его работу.

## УПРАВЛЕНИЕ ПРОЖЕКТОРОМ

- Данные прожекторы являются программно-адресуемыми. На заводе в случайном порядке назначается адрес прожектора. Если нужно назначить определенный адрес — необходимо воспользоваться специальным контроллером-редактором адресов, например Arlight DMX K-5000 (арт. 024323). Порядок записи адресов описан в соответствующей инструкции. В описываемых прожекторах используется микросхема-декодер «SM16512». Для работы с этим типом микросхем в редакторе адресов необходимо выбрать режим U07 — A004.
- К DMX-выходу контроллера все прожекторы, участвующие в инсталляции, должны быть подключены друг за другом: выход предыдущего прожектора подключается к входу следующего. Это позволяет назначить адреса последовательно всем соединенным прожекторам. При этом должны выполняться следующие требования: от контроллера до первого прожектора длина кабеля не более 80 м, от контроллера до последнего в цепи прожектора — не более 160 м.
- Управление цветом свечения прожектора производится стандартным сигналом DMX512. Один прожектор представляет собой один RGBW-пиксель и использует четыре DMX-адреса.
- Допускается последовательное подключение проводов питания от прожектора к прожектору. Суммарная мощность прожекторов при таком подключении не должна превышать 100 Вт. Однако, для обеспечения равномерного свечения и стабильной работы, рекомендуется подключать каждый прожектор к блоку питания отдельным кабелем с жилами соответствующего сечения, либо использовать для каждого прожектора отдельный источник питания, размещенный в непосредственной близости от прожектора.

Без усилителя DMX возможно подключить не более 30 прожекторов в линию.  
С усилителем DMX — не более 128 прожекторов.



### ВНИМАНИЕ!

**Не устанавливайте прожектор лицевой стороной вертикально вверх. Это может привести к скоплению влаги на рассеивателе.**

**Ввод кабелей в прожектор должен всегда находиться снизу или горизонтально, во избежание конденсации влаги внутри корпуса прожектора.**

## СОПУТСТВУЮЩИЕ ТОВАРЫ

Приобретаются отдельно



Контроллер DMX

**Арт. 024323**

Контроллер DMX К-5000 (220V,  
SD-card, 5x512)



Коннектор питания

**Арт. 026390**

Коннектор питания  
ARL-LINE-2pin (24V)



Коннектор подключения

**Арт. 026393**

Коннектор подключения  
ARL-LINE-4pin (DMX512)